

デザインコース【プロダクト分野】

生活の場を構成する、インテリア・プロダクト(家具/照明/キッチン用具/障害者器具など)、パブリック・プロダクト(ストリートファニチュア/遊具/植栽/サインなど)、クラフト(雑貨/食器/知育玩具/高齢者用具など)などを提案できる能力を身につける。

ディプロマ		1年次		2年次		3年次		4年次		
学科	分野	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
①② 「自分の生活者」の立場から「空間」を正しく構築し、実践していくための知識・能力	⑤ 分野で設計・製作する技術やインテリアプロダクトの			ビジュアルコミュニケーション論						
				CG演習 I (基礎)						
				イラストレーションテクニック						
		デッサン I	デッサン II	レンダリング演習						
		図学 I	図学 II (3D)	モデリング演習						
				プロダクトデザイン基礎演習 I	プロダクトデザイン基礎演習 II	プロダクトデザイン演習 I	プロダクトデザイン演習 II	プロダクトデザイン演習 III		
				グラフィックデザイン基礎演習 I	グラフィックデザイン基礎演習 II		建築&デザイン総合演習	卒業制作 I (研究)	卒業制作 II	
				写真基礎演習	プレゼンテーションテクニック	ゼミナール		卒業論文 I (研究)	卒業論文 II	
				インテリアデザイン演習 I	インテリアデザイン演習 II					
				木工演習 I	木工演習 II	木工演習 III	木工演習 IV			
		家具論	照明論	メディア概論						
		インテリアデザイン論	人間工学	商品企画情報論						
			ユニバーサルデザイン論							
		平面構成演習								
		建築・インテリア演習 I	建築・インテリア演習 II							
		立体構成演習								
		近代デザイン史	色彩学							
		デザイン概論								

凡例
 分野の基幹となる演習科目
 コース別演習実験科目
 コース別講義科目
 学科共通演習実技
 学科共通講義科目

デザインコース【グラフィック分野】

生活の場を構成するグラフィック(タイポグラフィ/サイン/パッケージ/編集/イラストレーション/写真など)、広告(マーケティング/ブランディング)、公共サイン(公共広告/環境広告/意見広告など)、総合デザイン(V.I.計画/トータルブランディングなど)を提案できる能力を身につける。

ディプロマ		1年次		2年次		3年次		4年次		
学科	分野	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
①② 「自分の生活者」の立場から「空間」を正しく構築し、実践していくための知識・能力	⑥ グラフィックデザインの分野でディレクション・制作できる技術			ビジュアルコミュニケーション論						
				CG演習 I (基礎)		CG演習 II (応用)				
				イラストレーションテクニック						
		デッサン I	デッサン II	グラフィックデザイン基礎演習 I	グラフィックデザイン基礎演習 II	グラフィックデザイン演習 I	グラフィックデザイン演習 II	グラフィックデザイン演習 III		
		図学 I	図学 II (3D)	プロダクトデザイン基礎演習 I	プロダクトデザイン基礎演習 II		建築&デザイン総合演習	卒業制作 I (研究)	卒業制作 II	
				プレゼンテーションテクニック		ゼミナール		卒業論文 I (研究)	卒業論文 II	
				インテリアデザイン演習 I	インテリアデザイン演習 II					
				写真基礎演習		写真演習 I	写真演習 II			
				木工演習 I	木工演習 II					
				家具論	照明論	メディア概論				
		インテリアデザイン論	人間工学	商品企画情報論						
			ユニバーサルデザイン論							
		平面構成演習								
		建築・インテリア演習 I	建築・インテリア演習 II							
		立体構成演習								
		近代デザイン史	色彩学							
		デザイン概論								

凡例
 分野の基幹となる演習科目
 コース別演習実験科目
 コース別講義科目
 学科共通演習実技
 学科共通講義科目