

デザインコース【プロダクト分野】

生活の場を構成する、インテリア・プロダクト(家具/照明/キッチン用具/障害者器具など)、パブリック・プロダクト(ストリートファニチュア/遊具/植栽/サインなど)、クラフト(雑貨/食器/知育玩具/高齢者用具など)などを提案できる能力を身につける。

教育目標		1年次		2年次		3年次		4年次	
学科	分野	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
①② 「自分の生活の場を正しく構築し、実践していくための知識・能力」	⑤ 「分野で設計・製作する技術やインテリアプロダクトの」	デッサン I	デッサン II	ビジュアルコミュニケーション論	CG演習 I (基礎)	メタルクラフト演習	写真・映像論	プロダクトデザイン演習 III	卒業制作 II
		図学 I	図学 II (3D)	CG演習 I (基礎)	イラストレーションテクニック	プロダクトデザイン演習 I	写真・映像論	卒業制作 I (研究)	卒業論文 II
				レンダリング演習	モデリング演習	プロダクトデザイン演習 II	写真・映像論	卒業論文 I (研究)	
				プロダクトデザイン基礎演習 I	プロダクトデザイン基礎演習 II	プロダクトデザイン演習 I	写真・映像論		
				グラフィックデザイン基礎演習 I	グラフィックデザイン基礎演習 II	プロダクトデザイン演習 II	写真・映像論		
				写真基礎演習	プレゼンテーションテクニック	建築&デザイン総合演習	写真・映像論		
				インテリアデザイン演習 I	インテリアデザイン演習 II	ゼミナール	写真・映像論		
				木工演習 I	木工演習 II	木工演習 III	写真・映像論		
				家具論	照明論	木工演習 IV	写真・映像論		
				インテリアデザイン論	人間工学	メディア概論	写真・映像論		
		デザイン概論	ユニバーサルデザイン論	商品企画情報論	写真・映像論				

凡例
 分野の基幹となる演習科目
 コース別演習実験科目
 コース別講義科目
 学科共通演習実技
 学科共通講義科目

デザインコース【グラフィック分野】

生活の場を構成するグラフィック(タイポグラフィ/サイン/パッケージ/編集/イラストレーション/写真など)、広告(マーケティング/ブランディング)、公共サイン(公共広告/環境広告/意見広告など)、総合デザイン(V.I.計画/トータルブランディングなど)を提案できる能力を身につける。

教育目標		1年次		2年次		3年次		4年次	
学科	分野	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
①② 「自分の生活の場を正しく構築し、実践していくための知識・能力」	⑥ 「グラフィックデザイン分野でディレクション・制作できる技術」	デッサン I	デッサン II	ビジュアルコミュニケーション論	CG演習 I (基礎)	CG演習 II (応用)	写真・映像論	グラフィックデザイン演習 III	卒業制作 II
		図学 I	図学 II (3D)	CG演習 I (基礎)	イラストレーションテクニック	グラフィックデザイン演習 I	写真・映像論	卒業制作 I (研究)	卒業論文 II
				グラフィックデザイン基礎演習 I	グラフィックデザイン基礎演習 II	グラフィックデザイン演習 II	写真・映像論	卒業論文 I (研究)	
				プロダクトデザイン基礎演習 I	プロダクトデザイン基礎演習 II	建築&デザイン総合演習	写真・映像論		
				写真基礎演習	プレゼンテーションテクニック	ゼミナール	写真・映像論		
				インテリアデザイン演習 I	インテリアデザイン演習 II	写真演習 I	写真・映像論		
				木工演習 I	木工演習 II	写真演習 II	写真・映像論		
				家具論	照明論	メディア概論	写真・映像論		
				インテリアデザイン論	人間工学	商品企画情報論	写真・映像論		
				デザイン概論	ユニバーサルデザイン論		写真・映像論		

凡例
 分野の基幹となる演習科目
 コース別演習実験科目
 コース別講義科目
 学科共通演習実技
 学科共通講義科目