被服学科履修モデル<ファッションビジネスコース>

取得可能資格: 衣料管理士(1級)、学芸員

被服材料・管理、被服の伝統・文化、ファッションクリエイション等の専門的な知識・技術を修得した上で、ファッション産業におけるバリュー・チェー ンについて学びます。教育研究の対象には、アパレルに加えて化粧品やアクセサリーも含み、フィールドワークを通して包括的なファッションビジネスを 構築する能力を養成します。

	学年	1年次	単	2年次	単	3年次	単	4年次	単
	自律と努力コア	基礎ゼミナール● ライフプランと自己実現● 課題解決ワークショップ●	1 2 1						
	情報リテラシー	情報処理 データサイエンスとICTの基 礎●	2	情報の分析と活用AB(ABど ちらか)	2				
教養	創造 英語	英語コミュニケーション ● 英語コミュニケーション ●	1						
教養教育科品	と キャ 英語+初習外 リア	自由に履修	6						
目	コア その他 (6)	法律を学ぶ	2	生物学への招待 芸術をひらく 健康とスポーツ実習A 健康とスポーツ実習B	2 2 1 1				
	協働とリーダー シップコア (2) 合計単位			現代社会の諸問題(文化・芸 術)	2		•		
	合計単位		18		10		0		0

	専門科目	1年次	単	2年次	単	3年次	単	4年次	単
	被服素材に関す	被服材料学Ⅰ●◎	2	被服材料学Ⅱ◎	2	被服繊維学実験◎	1		
	る知識・技術			被服材料学実験◎	1				
	被服の管理、染			被服管理学Ⅰ●◎	2				
	色・加工に関す			被服管理学実験◎	1				
	る知識・技術			染色加工学◎	2	染色実習〇	1		
	染織文化に関す	染織文化史●○	2						
	る知識・技術								
	伝統的衣服の制	和服文化論●	2						
	作に関する知	被服造形基礎実習	1		-				
	被服造形に関す	Advisor New Text And							
		被服造形学●◎	2	4400 V4 T/ ch 777 U @	1				
学	る知識・技術	被服造形実習Ⅰ◎	1	被服造形実習Ⅱ◎	1				
科	被服と情報処理	コンピュータグラフィックス	2		\vdash				
専	に関する知識・	コンしューダップフィックス	4	応用統計学Ⅰ○	2	応用統計学Ⅱ○	2		
門	技術				-	/UM/JUNET + II O	_		
教		被服デザインⅠ●○	2	デザイン計画学Ⅰ○	2				
育		被服デザインⅡ◎	2	デザイン計画学Ⅱ	2				
科目	術	色彩デザイン〇	2		-				
н		アパレル消費科学●◎	2	消費者調査法〇	2	マーケティング論〇	2		
	アパレルの流					被服マーケティング演習	2		
	通・消費に関す					ファッションビジネス論〇	2		
						アパレル販売論○	2		
	る知識・技術					消費衣生活論◎	2		
						被服心理学○	2		
	被服と環境、健			社会臨床心理学	2	被服衛生学◎	2		
	康に関する知								
	識・技術							化粧品科学概論	2
	LIA YE WEE					コスメティックマーケティン	2		
	衣料管理士用					テキスタイルアドバイザー実	1		
						習〇	_		
	共通科目							卒業論文	6
	合計単位数		20		19		21		8

Г	学	学芸員科目	1年次	単位	2年次	単位	3年次	単位	4年次	単位
	芸	JARMI	1十八		生涯学習概論		博物館経営論		博物館実習	3
な科目	員				博物館学概論		博物館資料論	2	13 13282 0	
	な資	. 資			博物館教育論	2	博物館資料保存論	2		
	科的	必修科目					博物館展示論	2		
	目得						博物館情報・メディア論	2		
	I.									
	必									
	要	合計単位		0		6		10		3

31

38 35 その他、専門科目12単位以上、自由選択科目16単位以上履修して、124単位以上とする

●:卒業要件必修

◎:衣料管理士資格認定必修 〇:衣料管理士資格認定選択

11 115